





I



II



III

Afhandeling van de beurt

- 1 - **Betaal** alle bouwkosten
 - Kaart of Wonder
 - Scheepsbouw
- 2 - **Verschuif het Schip** via een actie van Scheepsbouw, indien van toepassing
- 3 - Voer alle **effecten uit**
(met uitzondering van het verlies van Munten)
- 4 - Handel de **Verkenning van eilanden** af
- 5 - Handel de bouw van **kaarten uit de aflegstapel** af
(geen Scheepsbouw)
- 6 - Handel het **verlies van Munten** af
(Belastingen en Piraten)